



Centro UC
Tecnologías de
Inclusión
CEDETi

SENTA

Guía de Ayudas Tecnológicas

www.cedeti.cl

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE PSICOLOGÍA / CEDETi UC - 2020
Av. Vicuña Mackena 4860, Macul, Santiago, Chile
F:(+56 2) 2 354 1520 / cedeti@cedeti.cl

ÍNDICE

SOFTWARE EDUCATIVO	4
Canta Letras	5
Sueña Letras	6
El Toque Mágico	7
Mapudungun Mew	8
LIBROS INCLUSIVOS	9
La Biblia para niños	10
Papelucho	11
Los Tres Chanchitos en el circo	12
El Principito	13
SOFTWARE RECOMENDADO	14
RoboBraille	15
Aumentativa 2.0	16
Plaphoons	17
Minisebran	18
Educaplay	19
HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS	20
Switch	21
OTROS LINKS DE INTERÉS	22
ENLACES MATERIAL DE EDUCACIÓN	23

INTRODUCCIÓN

El Servicio de Evaluación con Tecnologías de Apoyo (SENTA), perteneciente al Centro de Desarrollo de Tecnologías de Inclusión de la Pontificia Universidad Católica de Chile (CEDETi UC), ha elaborado esta guía a modo de compartir con la comunidad herramientas tecnológicas de carácter gratuito.

El Servicio utiliza estas herramientas para trabajar con sus usuarios y compartir el material con familias y profesionales del área de la salud y educación.

En esta guía podrán encontrar información relevante respecto a softwares educativos y libros inclusivos desarrollados por el Centro, softwares recomendados y otros links de interés de colaboradores. Además, en esta nueva versión hemos incorporado algunos enlaces donde podrán encontrar información y material de trabajo para educación.

Elaboración guía:

Polín Olguín, Olivia Grez

Diseño:

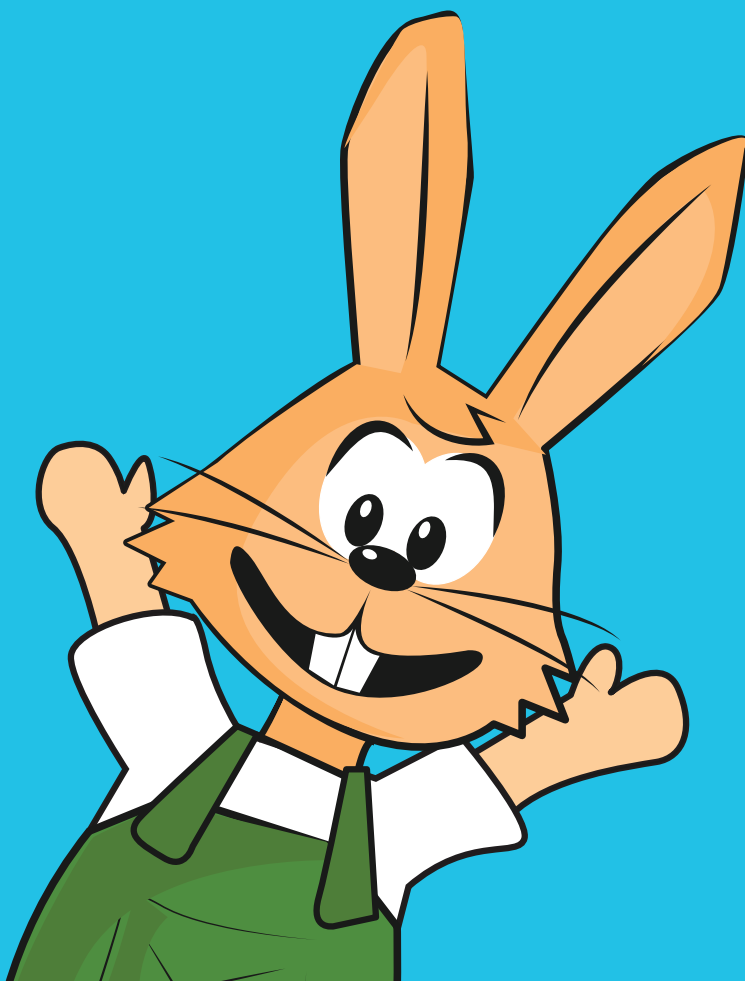
Seba Alfaro



SOFTWARE EDUCATIVO

Guía completa con los softwares desarrollados por CEDETi que buscan favorecer la inclusión de las personas con discapacidad.

Canta Letras



Cantalettras es un software pensado para el aprendizaje de la escritura en niños ciegos y/o de baja visión, de entre 4 y 10 años. Consiste en una herramienta diseñada no solo desde el punto de vista del aprendizaje, sino también del educador, que tiene a su disposición recursos y consejos para reforzar el modelo de enseñanza.

El software ha sido renovado recientemente e incorpora una interfaz amigable que resulta inclusiva y atractiva para todos los niños, sean o no ciegos.

Existe la versión en inglés de Cantalettras llamada Jumping Letters que permite realizar las mismas actividades para niños que estén aprendiendo un segundo idioma de habla inglesa o viceversa.

USUARIOS

Mediador, niños y niñas ciegos o con baja visión y niños y niñas con desarrollo típico. Niños y niñas de habla inglesa.

REQUERIMIENTOS DE USO

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (ya que es un software online).

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/software-educativo/cantalettras/>



Sueñaletras es una aplicación diseñada como programa de apoyo a los docentes cuyo objetivo es enseñar a leer y escribir a niños sordos e hipoacúsicos de entre 4 y 10 años de edad.

Es una herramienta versátil, adaptable a la experiencia y necesidades de cada usuario, que también ha demostrado ser efectivo en niños con otras necesidades educativas especiales o de desarrollo típico.

Utiliza combinación de recursos que potencian la comprensión lectora; videos en lengua de señas, actividades dactilológicas y representación de lectura labial, además de textos.

Contempla versiones chilena, mexicana, uruguaya, costarricense, española, argentina, colombiana, catalana, ecuatoriana y panameña, entre otros.

USUARIOS

Mediador, niños y niñas entre 4 y 10 años sordos e hipoacúsicos.

REQUERIMIENTOS DE USO

- Computador con Windows 7 o superior.
- Acceso a internet (para la descarga).

DESCARGA GRATUITA DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/software-educativo/suenaletras/>

EL TOQUE MÁGICO

El Toque Mágico es un software que tiene por objeto el desarrollo de nociones y conceptos previos a la escolarización, tales como el lenguaje, los números, la orientación espacial y temporal; de manera entretenida para el usuario.

El programa presenta atractivas actividades con interfaz auditiva, imágenes y características interactivas, por lo que puede ser utilizado por niños y niñas con desarrollo típico o con necesidades educativas especiales.

USUARIOS

Niños y niñas entre 3 y 6 años y mediador.

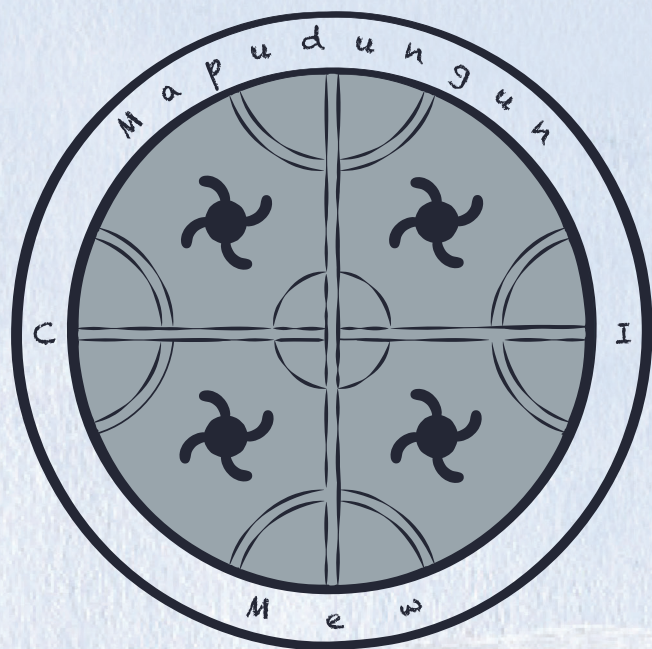
REQUERIMIENTOS DE USO

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (para la descarga).

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/software-educativo/toquemagico/>





Mapudungun Mew

Castellano

Mapudungun Mew es un software desarrollado para la enseñanza de mapudungun y cultura mapuche, que cuenta con un diccionario que contiene alrededor de 700 palabras y 300 oraciones en mapudungun y castellano; con actividades; y un área de cultura: con adivinanzas, cuentos y fábulas; testimonios; instrumentos y sonidos naturales.

Dewma dunguiñ, rakiduamkeiñ ka anülkeiñ kimün. Feychi dungu mew nentuiñ feytachi küdaw, kel-lual tañi wiñotual taiñ ñüküfelchi dungu, chew tañi amulenmew kuyfike kimün, chew tañi nor künün-geken dungun. Taiñ küdaw tati, elam pu pichike wentru ka pu pichike domo mew, kidu taiñ kimün, kidu taiñ dungun, ka taiñ rakiduam, tañi newentu-leal taiñ tuwün.

Feytamew müley pu pichike che ka pu fuchake che ñi dungun, üñum ñi dungun, anümka ka trayen, taiñ adümnieal nor dungun mew, kimal taiñ tuwun ka taiñ nütramkayal wall mapu mew, dungun müley tañi nütramkangeal ka tañi adümal kidu mew.

USUARIOS

Orientado a personas, adultos y niños, que quieran aprender sobre la cultura mapuche. Se trabaja principalmente la lectura y comprensión.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador para Windows 10 o superior.
- Acceso a internet (para la descarga).

DESCARGA GRATUITA DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/software-educativo/mapudungun-mew/>
Además, puedes acceder a una guía del programa aquí:
<http://www.cedeti.cl/wp-content/uploads/2017/03/Instalador-de-Mapudungun-Mew.pdf>



LIBROS INCLUSIVOS

Libros clásicos adaptados en formato multimodal que pueden ayudar para facilitar el acceso a niños con necesidades educativas especiales y de desarrollo típico.

Todos los libros han sido adaptados por CEDETi UC en conjunto con colaboradores y usuarios.

La Biblia Inclusiva para niños consta de 35 vídeos con ilustraciones originales animadas de diferentes textos del Antiguo y Nuevo Testamento que han sido adaptados para ser transmitidos en Lengua de Señas Chilena (LSCh) y en audios enriquecidos tipo radio-teatro.

Los textos fueron tomados de La Biblia de Nuestro Pueblo, cuyo autor es el padre Luis Alonso Schökel de la Compañía de Jesús. Este proyecto surge a raíz del trabajo conjunto de CEDETI UC y la Facultad de Teología UC, el que se llevó a cabo en el marco del XII Concurso de Investigación para Académicos, organizado por la Vicerrectoría de Investigación y la Dirección de Pastoral y Cultura Cristiana UC.

USUARIOS

Orientado para niños, y adultos, como facilitador de la lectura y comprensión en personas con discapacidad auditiva y visual.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Mac con El Capitán 10.11.
- Tablet, ipad.
- Acceso a internet y a Youtube.

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/libros-inclusivos/biblia-inclusiva-para-ninos/>





Papelucho la popular obra de Marcela Paz se encuentra recopilada en este formato de libro interactivo e inclusivo. Papelucho posee diferentes opciones que permiten el uso del libro por niños con necesidades educativas especiales y desarrollo típico.

Los textos se pueden presentar de manera visual (texto e imágenes), auditiva y en lengua de señas.

La versión accesible digital de Papelucho es el resultado de un proyecto en el que colaboraron Ediciones Marcela Paz SA y el Servicio Nacional de la Discapacidad del Gobierno de Chile (Senadis).

USUARIOS

El software está orientada a mediadores, adultos, niños y niñas con necesidades educativas especiales y desarrollo típico.

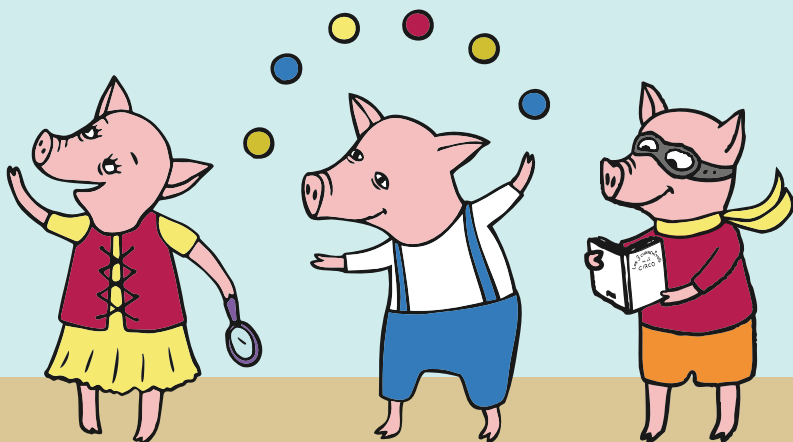
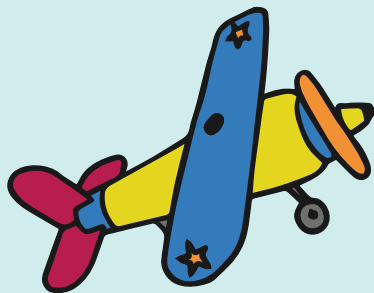
REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (ya que es un software online).

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.cedeti.cl/tecnologias-inclusivas/libros-inclusivos/papelucho/>

Los 3 CHANCHITOS en el CIRCO



Los tres chanchitos en el circo se proyecta en el marco de un acuerdo con Senadis, dentro del proyecto FONAPI 2014 y se estructura en base a recursos combinados de texto, audio y video, junto con intérprete en lengua de señas. Contiene además diversas actividades para realizar en relación a la comprensión del texto.

La versión digital supone un proyecto de inclusión pensado tanto para el hogar como para el contexto educativo.

Se puede descargar en dos formatos; una versión auditiva y una versión visual.

USUARIOS

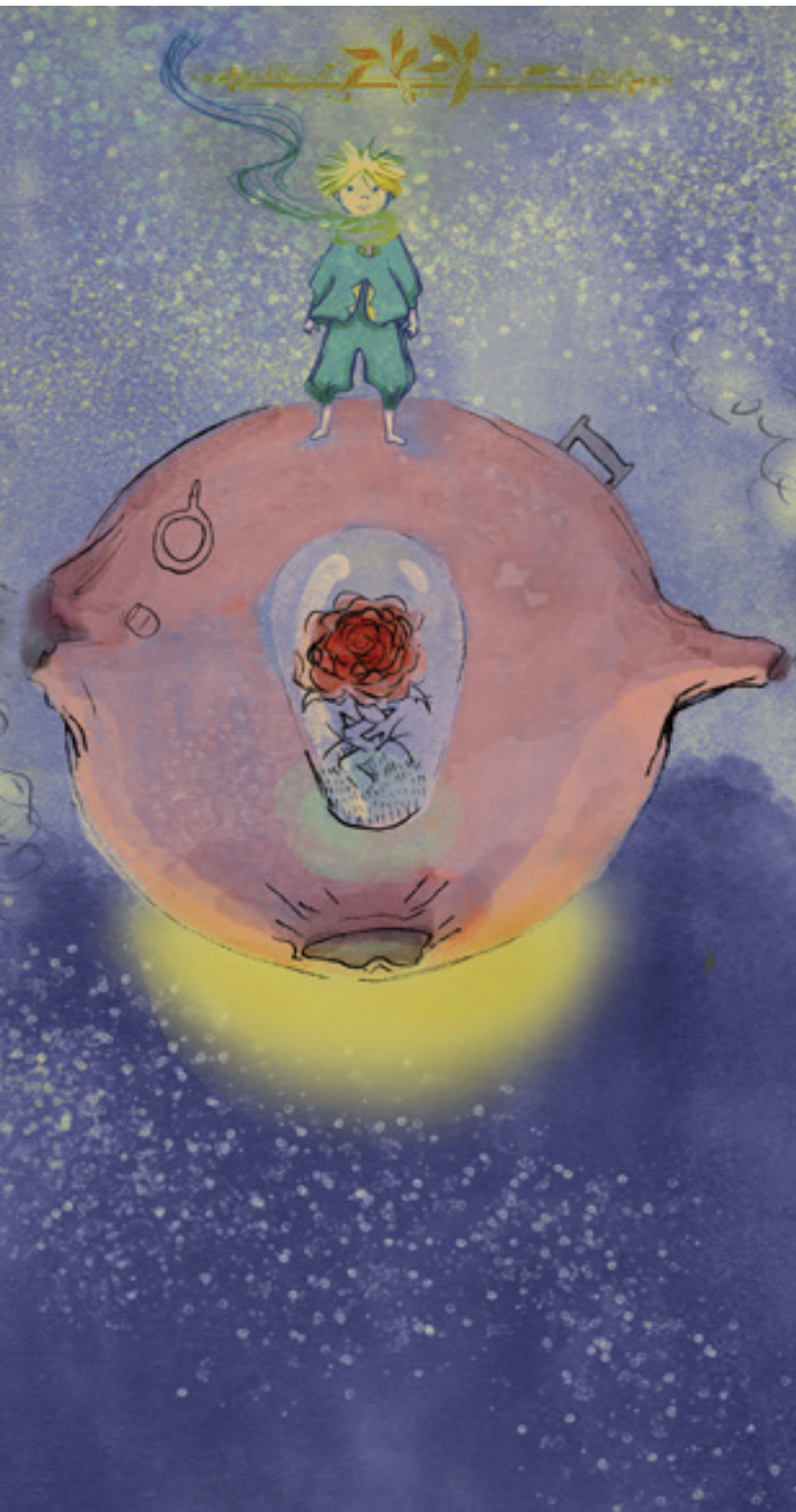
El software está orientada a mediadores, adultos y niños y niñas con necesidades educativas especiales y desarrollo típico.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (para la descarga).

DESCARGA GRATUITA DESDE:

http://www.cedeti.cl/recursos-tecnologicos/libros-inclusivos/los-tres-chanchitos-en-el-circo/#versiones_chanchos



El Principito es un libro digital e inclusivo que busca acercar la obra original a todos los lectores, a través de diversos recursos audiovisuales como videos en lengua de señas, ilustraciones originales y adaptación del texto (en niveles de complejidad) que favorecen la comprensión lectora.

Este libro inclusivo fue desarrollado en estrecha colaboración con la comunidad de personas sordas, expertos y estudiantes de los colegios Dr. Jorge Otte y Santiago Apóstol.

El libro se encuentra disponible en youtube y existen dos versiones una breve y otra extendida.

USUARIOS

El software está orientada a mediadores, adultos, niños y niñas con necesidades educativas especiales y desarrollo típico.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior
- Acceso a internet (en caso de descarga) y a Youtube.
- Mac con El Capitán 10.11*
- Tablet, ipad*

**(Solo para Youtube)*

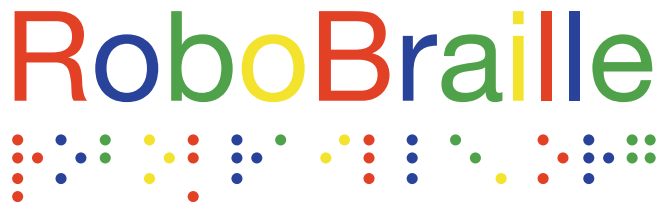
ACCESO Y DESCARGA GRATUITA DESDE:

<http://www.cedeti.cl/recursos-tecnologicos/libros-inclusivos/el-principito/>



SOFTWARE RECOMENDADO

CEDETi UC busca de manera constante programas que ayuden a las personas en situación de discapacidad para su aprendizaje y comunicación. Esta es una selección de software que pueden ser un gran apoyo.



Robobraille es una herramienta que permite convertir documentos escritos a formatos de audio, facilitando el acceso a información escrita para personas ciegas. Puede ser utilizado cuantas veces sea necesario.

Esta herramienta está disponible gracias a una la alianza de CEDETi UC con Sesus ApS (empresa de tecnología danesa).

USUARIOS

Roboraille está dirigido a personas ciegas, personas con dificultades lectoras y a adultos mayores que puedan verse beneficiado por esta herramienta.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (ya que es un software de descarga).

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.robobraille.org/es>

augmentativa 2.0

Aumentativa es una herramienta tecnológica e interactiva que está en constante crecimiento.

Constituye una gran fuente de recursos para la implementación de comunicadores y actividades a través de pictogramas. Permite generar actividades online además de realizar descargas para así poder imprimirlas y trabajarlas en distintos contextos.

USUARIOS

Instituciones y/o Centros de Rehabilitación, Centros educacionales, profesionales del área de educación y salud (profesores, educadores diferenciales, fonoaudiólogos, psicólogos, terapeutas ocupacionales, entre otros) padres y apoderados, niños y adultos.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior
- Acceso a internet (ya que es un software online)

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://augmentativa.net/>





PLAPHOONS

Plaphoons es una herramienta de plantillas para la comunicación pensado para personas con discapacidad motora. Es un sistema de comunicación que puede ser utilizado de forma directa o para la edición de plafones en formato papel.

La finalidad principal de este programa es dar independencia a sus usuarios permitiendo que construyan sus mensajes, sugerencias o sencillamente puedan decir lo que piensen de forma totalmente independiente.

Este programa permite crear plafones y a partir de estos, estructurar los símbolos para crear mensajes.

Estos mensajes pueden ser visualizados directamente en pantalla, ser impresos y/o ser escuchados mediante voz sintetizada o digitalizada. Es de fácil manejo y permite editar los plafones de una manera sencilla. Además, cuenta con un barrido automático que beneficia a los usuarios al momento de seleccionar los pictogramas con mensajes, siendo activado mediante alguna herramienta externa.

USUARIOS

Los principales usuarios son personas que presenten dificultades para la comunicación Instituciones y/o Centros de Rehabilitación, Centros Educativos, Profesionales del área de Educación y Salud (Profesores, Educadores Diferenciales, Fonoaudiólogos, Psicólogos, Terapeutas Ocupacionales, otros), Padres y Apoderados, Alumnos.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior
- Acceso a internet (para la descarga)

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>



Minisebran es una herramienta gratuita que contiene varios juegos. Es la versión anterior del software Sebran, que está orientado para niños desde los 2 años de edad. Contiene ejercicios para el aprendizaje de letras y números. Además, el software posee varias opciones de dibujo, que permiten desarrollar actividades de enseñanza lúdica e intencionada o de dibujo libre.

Los juegos permiten ir familiarizando el uso del computador y el reconocimiento del teclado. Puede configurarse para funcionar en distintos idiomas.

Las categorías de preguntas con opción múltiple ante el error, permiten seguir el juego dando una nueva oportunidad de acierto. No contiene límite de tiempo.

USUARIOS

El software está orientado a mediadores, adultos, niños y niñas entre los 2 a 6 años.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Acceso a internet (para la descarga).

DESCARGA GRATUITA DESDE:

<http://www.wartoft.se/software/minisebran/>



Educaplay es una plataforma para la creación de actividades educativas multimedia. Permite crear tus propias actividades las cuales se pueden trabajar de manera interactiva con los niños y niñas.

Existen diferentes tipos de actividades como por ejemplo, mapas, crucigramas, puzles, relacionar conceptos, presentaciones, entre otros. Tiene la opción de registrar los resultados de las diferentes tareas realizadas.

Educaplay está formada por una comunidad de profesionales por lo que las actividades con compartidas entre todos quienes acceden a este plataforma. Para la creación de tus propias actividades es necesario registrarse (gratis).

USUARIOS

Padres, educadores, especialistas y niños de cualquier edad.

REQUERIMIENTOS DE USO:

- Computador con Windows XP o superior.
- Mac.
- Acceso a internet (ya que es un software online).

ACCESO GRATUITO DESDE:

<http://www.educaplay.com/>



HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS

CEDETi UC busca herramientas que puedan facilitar la vida diaria de personas en situación de discapacidad. A continuación se encuentra una selección de herramientas que permiten la accesibilidad.



SWITCH

Existen diferentes herramientas que ayudan a poder utilizar diferentes programas. Estas herramientas se les suele llamar switch. Los switch son dispositivos que permiten activar o desactivar funciones de diferentes aparatos o equipos. Existen diversos tipos según la necesidad de usuario. Existen de diferentes materiales como por ejemplo, plástico, goma, silicona, etc.



USUARIOS

Principalmente personas con problemas motores severos de cualquier edad.

DISPONIBLE EN:

- <http://www.adapta.cl/>
- <http://www.ablenetinc.com/>
- <http://www.bj-adaptaciones.com/>



*Fuente de imágenes: Google



OTROS LINKS DE INTERÉS

- **APLICADOS**

Aplicados nace del trabajo conjunto de PAINE UC y CEDETI UC. Ambas instituciones trabajan con un objetivo común: promover condiciones que permitan una inclusión de personas con diferentes necesidades y fortalezas en diversos ámbitos.

Ambos grupos de trabajo decidieron emprender este desafío: buscar avances tecnológicos que constituyan un aporte real al aprendizaje y la inclusión. Esto, mediante sesiones de trabajo específicas a las necesidades de estudiantes, con aplicaciones a dispositivos que facilitan la tarea inclusiva y sean un recurso útil en el contexto de aprendizaje. Y esta experiencia se vuelca en comentarios en este blog.

<http://aplicados.cedeti.cl/>

- **ANTONIO SACCO**

Especialista en tecnología aplicada a educación.

<http://www.antoniosacco.com.ar/>

- **SOFTWARES LIBRES**

Para descarga diferentes programas.

<http://www.xtec.cat/>

- **CEAPAT**

Centro de Referencia Estatal español de Autonomía Personal y Apoyos Tecnológicos

<https://ceapat.imserso.es/>

- **CIAPAT Argentina**

Centro Iberoamericano de Autonomía Personas y Apoyos Tecnológicos.

<http://www.ciapat.org>

- **CIAPAT Colombia**

Centro Iberoamericano de Autonomía Personas y Apoyos Tecnológicos.

<http://ciapatcolombia.org/>

- **CRMF Albacete**

Centro de Recuperación de Personas con Discapacidad Física de Albacete.

<http://www.crmfalbacete.org/recursosba-jocoste/default.asp>

- **FELIPE BETANCUR**

Fundación Todos podemos ayudar.

<http://ayudasparatodos.net/index.php>

- **ARASAAC**

El portal Aragonés de la Comunicación Aumentativa y Alternativa ofrece pictogramas, materiales y software que facilitan la comunicación de personas con dificultades de interacción con su entorno.

<http://www.arasaac.org/>



ENLACES MATERIAL DE EDUCACIÓN

- **SCRATCH**

Plataforma online que permite el desarrollo de aprendizaje de la programación informática en jóvenes, a partir de los 8 años, es fundamental para la creatividad, del pensamiento científico y, en particular, del pensamiento matemático.

<https://scratch.infor.uva.es/match/>

- **CLASSDOJO**

Plataforma online que permite la participación de los docentes, familias y estudiantes de manera fluida y lúdica con la información de lo que pasa en el aula. Se puede gestionar actividades y puntuaciones del alumnado, a través de la personalización de usuarios y la clase.

<https://www.classdojo.com/es-es/#learn-more>

- **EDUCARCHILE**

El portal educarchile es una plataforma online educativa chilena autónoma, que busca apoyar la transformación del sistema educativo del país, para alcanzar una educación integral, equitativa y pertinente con las habilidades que requieren hoy los estudiantes. Aquí se puede encontrar una gran variedad de material.

<http://www.educarchile.cl/>

- **SPARK**

Permite crear gráficos, e historias en vídeo, en cuestión de minutos, por lo que se transforma en una herramienta para elaborar actividades con los estudiantes. Se puede utilizar de manera individual o grupal.

<https://spark.adobe.com/>

- **Khan Academy**

Esta plataforma ofrece ejercicios de práctica, videos instructivos y un panel de aprendizaje personalizado que permite a los alumnos aprender a su propio ritmo, dentro y fuera del salón de clases. Contiene actividades de matemáticas, ciencia, programación de computadoras, historia, historia del arte, economía y más.

<https://es.khanacademy.org/>

www.cedeti.cl



cedetiuc



cedetiuc



CEDETi_UC



cedeti

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE PSICOLOGÍA / CEDETi UC - 2020
Av. Vicuña Mackena 4860, Macul, Santiago, Chile
F:(+56 2) 2 354 1520 / cedeti@cedeti.cl