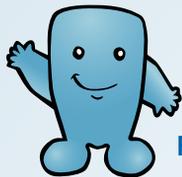




SUEÑALETRAS
3.0

Herramienta de enseñanza de
la lecto-escritura en estudiantes
con discapacidad auditiva

INTRODUCCIÓN



Flu

Sueñaletas fue diseñado como una herramienta de apoyo a procesos de aprendizaje de lectura y escritura de estudiantes sordos e hipoacúsicos de entre 4 y 12 años. Puede ser utilizada también por personas oyentes que quieran aumentar su vocabulario en lengua de señas.

El uso de tecnologías en el aula y el hogar motiva a los estudiantes a explorar y aprender; por ejemplo, en el caso de Sueñaletas, se propone un espacio de aprendizaje interactivo, aprovechando el uso de medios tecnológicos de manera grupal y entretenida, así como también facilitando la motivación en los estudiantes para lograr nuevos aprendizajes. Sueñaletas está pensado especialmente para ser utilizado como un recurso didáctico en el área del lenguaje. Está organizado en función de potenciar las capacidades de los usuarios, adaptándose a sus habilidades individuales y a su ritmo de aprendizaje. Por otro lado, esta versión del software permite añadir nuevas palabras, videos e imágenes según los requerimientos del usuario.

Sueñaletas es presentado por un personaje llamado Flu, que acompañará al usuario durante su experiencia con el programa.



Secciones y botones de navegación

Ingresa a **PALABRAS** para revisar palabras al azar y jugar a completarlas.

Ingresa a **TEXTOS** para revisar los diferentes cuentos disponibles.

Ingresa a **DICCIONARIO** si quieres buscar el video en lengua de señas de una palabra específica.



palabras

1) te presento las palabras

El objetivo de esta área de trabajo es fomentar el aprendizaje de léxico a través de la asociación de una imagen con su correspondiente seña, deletreo dactilológico o lectura labio facial.



Bloquear/
desbloquear
teclado

Esconden
la palabra

Si ves este botón junto a una palabra, puedes ver una frase que la contenga. Por ejemplo:



3
modalidades
para
visualizar
las palabras



Dactilológico



Lectura
labial



Lengua
de señas

palabras

2) completa la palabra

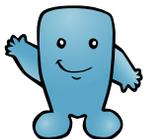
A través de diferentes actividades dispuestas en esta sección, el niño podrá jugar completando palabras en diversas modalidades. Además, podrá seleccionar pistas para completar la tarea.

4 actividades para elegir:

- Escribir la letra inicial de la palabra
- Escribir la letra que le falta a la palabra
- Escribir la palabra completa
- Descubrir las letras una por una pulsando la barra espaciadora

Mostrar otra palabra

¡ MUY BIEN !



Flu te indicará si la respuesta es correcta o si necesitas intentarlo nuevamente.

Para completar la actividad, puedes elegir diferentes pistas



Imagen



Dactilológico



Lectura labial



Lengua de señas

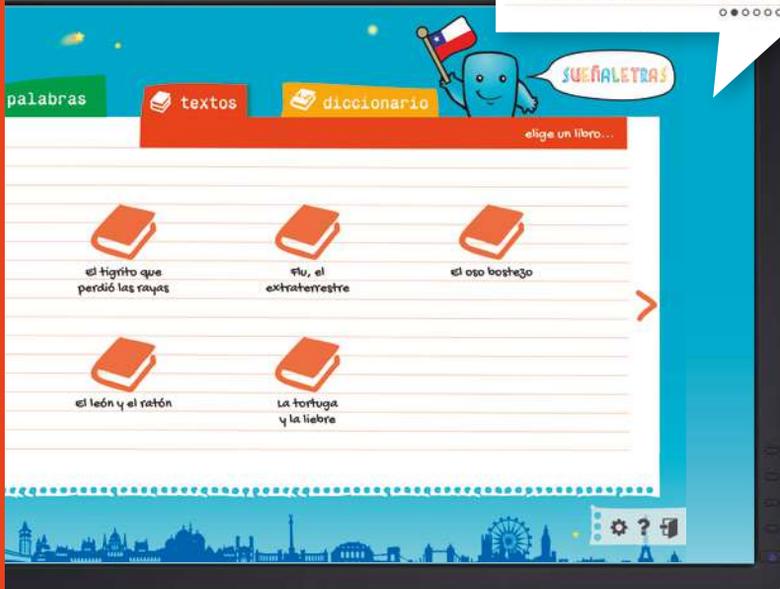
textos

El objetivo de esta sección es fomentar la lectura y reforzar el aprendizaje a través de cuentos ilustrados, en los que se incorporan palabras incluidas en el vocabulario del software. Cada escena de los distintos cuentos se complementa con su respectiva traducción a lengua de señas.

Cierra el cuento



Usa las flechas para avanzar o retroceder



diccionario

La sección de Diccionario permite al usuario buscar una palabra específica junto a su traducción a lengua de señas. Existen dos opciones de búsqueda: por categoría y por orden alfabético. Dentro de las categorías, podemos encontrar frutas, profesiones, cosas de la casa, números, ropa, etc.



Buscar palabras
por categoría



Buscar palabras
por orden alfabético



configuración



SueñaLetras permite customizar las palabras mostradas en el software según las necesidades educativas del usuario, e incluye además una herramienta para añadir nuevas palabras con sus respectivos videos e imágenes de lengua de señas.

1 Editar Palabra

En esta pestaña puedes agregar palabras al software y editar palabras que ya existen.

2 Editar frase

Puedes agregar frases al software, editar las existentes y asociar palabras a las frases nuevas o que ya existen.

3 Categorías

Para agregar nuevas categorías de palabras y editar las palabras de cada categoría.

4 Filtros

Herramienta que permite seleccionar las palabras que mostrará el software, activando filtros por categoría o por letra.

1.1 Editar Palabra

Agregar nueva palabra

1

Escribe la palabra que quieres agregar

3

Selecciona la palabra creada (aparecerá al final de la lista)



2

Haz click en el signo + para agregar la palabra

4

Selecciona medios previamente cargados en tu computador para asignarle a la nueva palabra

1.2 Editar palabra

Editar palabra existente

1
Seleccionar una palabra que quiera editar



Medios correspondientes a la palabra

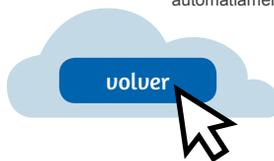


2
La palabra seleccionada aparecerá abajo; editála con el icono de **Lápiz**, o bórrala con el icono de la **Papelera**



3
Posteriormente, acepta los cambios realizados o cáncéloslos.

4
Al hacer click en **Volver**, todos los cambios se guardarán automáticamente.



2.1 Editar frase

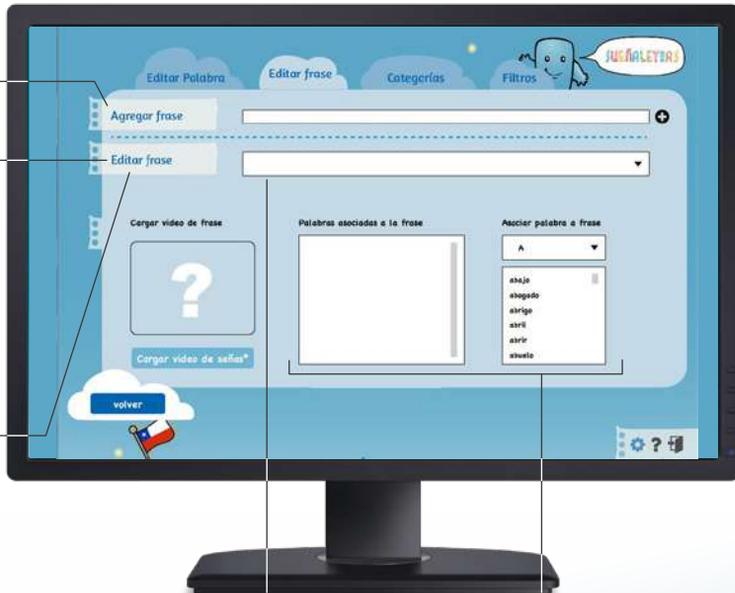
Agregar nueva frase

- 1 Escribe la frase que quieres agregar. No olvides pulsar el signo **+**
- 2 Para agregar medios a la frase creada, selecciónala en **Editar frase** y luego carga un video previamente grabado en **Cargar video de señas**

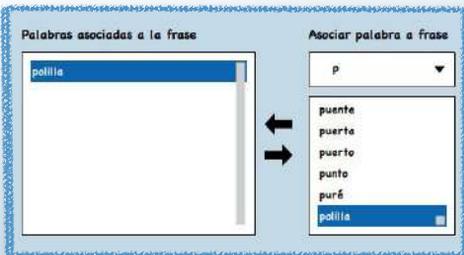
2.2 Editar frase

Editar frase existente

- 1 Busca la frase que quieres editar
- 2 Edítala con el icono del **Lápiz** y guarda los cambios, o bórrala con el icono de la **Papelera**; luego guarda o cancela los cambios hechos en la frase



- 3 Busca las palabras que quieras asociar a la frase y arrójalas a la ventana de **Palabras asociadas a la frase** con la flecha; de esta forma, el programa mostrará tu frase creada con su respectiva traducción a lengua de señas



- 4 Carga el video de lengua de señas para la frase creada

3. Categorías

- 1 Escribe el nombre de la categoría que quieres agregar y has click en **+**
- 2 En **Editar categoría** selecciona la/s palabra/s que quieres incorporar a la categoría
- 3 Cambia el nombre de una categoría seleccionándola y haciendo click en el **Lápiz**



Columna de palabras de la categoría

Columna con todas las palabras



4. Filtros

- 1 Filtra las palabras que mostrará el programa por **categoría** o por **letra**; por defecto, todas las categorías y letras estarán marcadas
- 2 Puedes seleccionar el botón **desmarcar todas** para reiniciar la selección

Guarda los cambios con el botón **Filtrar**



Descarga Sueñalettras 3.0® de forma gratuita
a través de nuestra web, www.cedeti.cl.



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE



Centro UC
Tecnologías de Inclusión
CEDETI

